**扑克牌“掼蛋”比赛规则**

**一、牌型（两副牌）**

四大天王（四鬼牌）：什么牌型都可打，是最大的牌。

主牌：当局打到几，相应点数的牌就是主牌。

百搭牌：主牌中**红桃花色**的两张牌，可以替换成除了王以外的任意单张牌。

炸弹：八张同数值牌、七张同数值牌、六张同数值牌、五张同数值牌、四张同数值牌。

同花顺：同花并连续的五张牌，最大的为同花10-J-Q-K-A，最小的为A-2-3-4-5。

顺子：五张连续单牌，不可超过五张（如：A-2-3-4-5或10-J-Q-K-A）。不包括双王，不分花色。最大的为10-J-Q-K-A，最小的为A-2-3-4-5。

三连对：三对的连续对牌，不可超过3对（如：334455、778899，最大的是AAKKQQ，最小的是AA2233）。不包括双王，不分花色。

钢板（双飞）：二个的连续三张牌，不可超过2个（如：333444、444555）。

三带二：数值相同的三张牌加上数值相同的二张牌（如：555QQ、JJJ33）。

单牌（一手牌）：单个牌。

对牌（一手牌）：数值相同的两张牌 。

三张牌：数值相同的三张牌（如三个10）。

**二、牌型大小**

* 点数大小，从大到小依次为：大王、小王、主牌、A、K、Q、J、10、9、8、7、6、5、4、3、2。
* A在顺子、同花顺、连对和三顺中，如果和2相连，则此时A点数算最小；
* 非炸弹和同花顺的牌型，牌型、张数相同才能相互比较，点数大的则大。
* 连对的大小比较最大的一对即可。三带二等组合牌型，比较张数多的一组的点数即可。
* 炸弹和同花顺牌型大于任何其他的牌型。
* 四大天王最大，超过6张（含6张）的炸弹大于同花顺，同花顺大于所有5张牌和4张牌的炸弹。
* 相同点数牌组成的炸弹，张数多的大。
* 相同张数的炸弹，点数大的大。
* 同花顺之间比较点数最大的一张牌即可。

**三、升级规则**

（1）**名次**：按照出完牌的顺序排，依次为：

第一名**（上游）**、第二名、第三名、第四名**（下游）**

同一方的两个玩家获得第三名和第四名的情况，称为“双贡”。双贡的情况，输方的两个玩家均算作下游。

（2）**升级规则如下**：

* 双方的初始级数均为2，上游的一方为赢家，赢家升级。
* 如果是双贡，赢家升5级；如果对手有一家是下游，赢家升3级；如果赢家自己对门是下游，赢家升1级。
* 如果打到A，必须一家取得上游，且对家不是下游才可以最终赢得本局。
* 三次打A不过，降至2。降至2的一队中有一家取得上游时，从3开始打。

**四、进贡规则**

（1）**双贡**：

两个输家要分别进贡一张最大的牌（百搭牌除外）给赢家；两张进贡的牌点数大的给上游，点数小的给第二名；赢家拿谁的贡牌，就还牌给谁，所还牌要小于或等于10点。

若输家两人贡牌大小一样，则赢家可以任选输家的牌，输家也可以任选赢家所还牌。赢家所还牌要小于或等于10点。贡上游牌第一名的输家先出牌。

若输家方一共抓了两个大王，则抗贡，不用进贡，由第一名出牌。

（2）**非双贡**的情况：

下游玩家向上游玩家进贡一张除百搭牌外的最大的牌，上游玩家还一张小于或等于10点的牌。

若下游玩家有两张大王，可抗贡，不用进贡。由上游玩家出牌。

**五、出牌规则**

（1）**摸牌顺序**——按逆时针方向摸牌：

第一局，随机翻一张牌，翻牌的玩家为1号玩家，其他玩家以逆时针顺序排序，分别为2号，3号，4号。以此牌的点数除以4所得余数，决定摸牌的顺序。余数是几，就是几号玩家摸牌。如被整除，则4号玩家出牌。例如，翻的牌是K，则是13除以4，余数为1，则1号玩家先摸牌；翻的牌是8，能整除4，所以4号玩家摸牌。如果是大王则当做6，如果是小王，则当做3。

其他局，下游先摸牌。如出现双下，则由下游任意一方先摸牌。

（2）**出牌规则**：

a.出牌顺序：

第一局，摸到翻牌的玩家先出牌。

其它局出牌：进贡上游玩家的输家先出牌。如输家抗贡，则上游第一名玩家先出牌。

**b.出牌时间：**

**原则上，每位玩家的出牌用时应控制在25秒以内。当比赛临近截止时间时，升级更高的队伍不得故意延误时间，每位玩家出牌用时须控制在30秒以内。**

玩家所出的牌放在自己的面前，玩家不能查看其他玩家（包括对家）面前的牌。

（3）**洗牌**：

由第四名玩家洗牌。

（4）**切牌**：

由上局第一名玩家切牌。

（5）**报牌**：

手打牌过程中，选手可随时问其他人的牌数，被问的选手手中牌数在七张以下（含7张）时必须报牌。多于七张不报，没有被问到，可以不报牌。

（6）**错牌**

若后期发现出错牌，不能收回错牌。

**六、胜负**

先打过A的一方获胜。**比赛采用40分钟为限，从2开始先打过A的队伍晋级，2不必打，A必打；时间截止时升级更高的队伍晋级；当时间到时双方打同一级数，先到本级的队伍获胜。**

**比赛中出现争议时，不得大声喧哗，影响其他选手参赛。应举手示意裁判进行裁定。未尽相关事宜，由裁判组商讨后进行裁定。**